

ENGLISH

ABOUT THE GAME

One day Professor "H", the world-renowned expert on Easter Island, received a strange letter from the capital city Hanga Roa. It was a cry for help from somebody unknown. It said that something bad was going on the island. Without any hesitation, Professor, together with his assistant Joel and his granddaughter Ivie, rushed to the island, where many puzzles, mysteries and quests awaited them. Can you help him to reveal the greatest secret of Easter Island?

LANGUAGE SELECTION

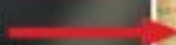
The in-game language depends on the one that is set on your PSP™ system. This game includes 7 different language versions: English, German, French, Spanish, Italian, Dutch and Russian. If your PSP™ system is already set to one of these languages, the same language will be displayed in the game. If your PSP™ system is set to a different language than those available in the game, the in-game default language will be English. You can change the in-game language by changing the language setting of your PSP™ system.

PROFILE MENU

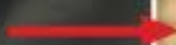
After the game starts, you will be taken to Profile Selection menu. Here you can select/edit an existing profile or create a new profile. The Profile menu is always accessible through the game options menu.

MAIN MENU

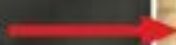
Story mode



Free Play



Options



High Score



Story mode

This is the main game mode, where you can progress into the game, and unlock the pieces of ancient manuscript. According to the ancient prophecy, the manuscript should provide you with help from the Island Spirits.

Free Play

Here you can choose to play in any level that was already completed in Story Mode. However, you will be unable to progress to the new levels.

Options

Here you can adjust Music and Sound options and manage your Profiles.

High Score

Here you can check High Scores

HOW TO PLAY

Game mechanics

Your goal is to change the color of all the grey cells of the game field into gold cells within the time limit. You can swap 2 adjacent stones, as long as this results in making 3 or more of a kind in a row or column. When this occurs, those stones disappear and cells contained those stones turn into gold. When the board turns entirely into gold, you progress to the next level. Additionally, stones can be cleared using the magic stones.



Note: In some levels you'll face the armored cells. The armored cells are not responsive to any of your actions, until you turn all other cells to gold. Once all cells are turned to gold, the armored cells lose their armor, and can be turned into gold in the usual way.

Magic Stones



If you clear 4 or more stones horizontally, they turn into a magic stone that eliminates all stones in a row when activated.



If you clear 4 or more stones vertically they turn into one magic stone that eliminates all stones in a column, when activated.



If you clear 5 stones that form a cross (3 cells horizontally that cross 3 cells vertically), they turn into a magic stone that eliminates all adjacent stones when activated.



This magic stone appears on a game field if you eliminate 3 sets of jewels of different colors in one go. This stone constantly changes its color until activated, and then it destroys all jewels of that color on the board.



You need to match 3 or more stones of this type, and then they turn into one magic stone that eliminates all stones in a row and a column.



This magic stone doesn't need to be activated. It is a time bomb. When it explodes, it eliminates all adjacent cells that have the same color as the magic stone, at the moment of the explosion.

Controls

Select a stone that you want to move with  or , then press and hold . Then select the target cell with  or  and release .

If you select the Magic Stone, it will be activated.

ON SCREEN INDICATORS

Time remaining

Score



PAUSE MENU

You can pause the game at any time by pressing .

Pause menu options are:

Resume – Resume the game.

Restart board – Restart the level from the beginning.

Main Menu – Exit to Main menu

FRANÇAIS

À PROPOS DU JEU

Un jour, le professeur "H", expert reconnu spécialisé dans l'Île de Pâques, reçut une lettre de la capitale, Hanga Roa. C'était un appel à l'aide d'un inconnu. Selon lui, quelque chose de terrible allait se produire sur l'île. Sans hésiter une seule seconde, le professeur, son assistant Joel et sa petite-fille Ivie, prirent la direction de l'île où plein de mystères, quêtes et énigmes les attendaient. Pourrez-vous l'aider à percer le plus grand secret de l'Île de Pâques ?

CHOIX DE LA LANGUE

La langue du jeu dépend des réglages de votre système PSP™. Le jeu comprend 7 langues : anglais, allemand, français, espagnol, italien, néerlandais et russe. Si votre système PSP™ est déjà configurée dans l'une de ces langues, celle-ci sera utilisée dans le jeu. Si votre système PSP™ utilise une langue non comprise dans le jeu, l'anglais sera utilisé par défaut. Vous pouvez modifier la langue du jeu en modifiant les paramètres de votre système PSP™.

MENU DE PROFILS

Après le démarrage du jeu, le menu de sélection de profils s'affiche à l'écran. Vous pouvez sélectionner ou modifier un profil existant ou en créer un nouveau. Ce menu est accessible à tout moment du jeu depuis les options.

MENU PRINCIPAL



Mode Histoire

C'est le mode principal du jeu, au cours duquel vous pourrez progresser dans l'aventure et débloquer les pièces du manuscrit ancestral. Selon les anciennes prophéties, le manuscrit devrait vous aider à mieux comprendre les esprits de l'île.

Partie Libre

Vous pouvez rejouer ici à un niveau que vous avez déjà terminé au cours du mode Histoire. Vous ne pourrez en revanche pas passer aux niveaux suivants.

Options

Vous pouvez régler ici les options de musique et de son ainsi que gérer vos profils.

Meilleurs scores

Vous pouvez consulter ici vos meilleurs scores.

COMMENT JOUER ?

Principes du jeu

Votre objectif est de transformer toutes les cellules grises en cellules dorées dans le temps imparti. Vous pouvez inverser deux pierres, à condition que cela crée une ligne ou une colonne d'au moins trois pierres identiques. Le cas échéant, les pierres disparaissent et les cellules deviennent dorées. Lorsque tout le plateau est en or, vous passez au niveau suivant. Des pierres magiques peuvent également vous permettre d'éliminer les pierres.

Remarque : certains niveaux comportent des cellules "blindées".  *Ces cellules sont protégées contre toutes vos actions jusqu'à ce que toutes les autres cellules ne soient en or. Les cellules blindées perdront alors leur armure et vous pourrez les transformer en or de la façon classique.*

Pierres magiques



Si vous supprimez 4 pierres ou plus horizontalement, elles se transformeront en une pierre magique qui, une fois activée, éliminera toutes les pierres d'une ligne.



Si vous supprimez 4 pierres ou plus verticalement, elles se transformeront en une pierre magique qui, une fois activée, éliminera toutes les pierres d'une colonne.



Si vous supprimez 5 pierres formant une croix (3 cellules horizontales croisant 3 cellules verticales), elles se transformeront en une pierre magique qui, une fois activée, éliminera toutes les pierres voisines.



Cette pierre magique apparaîtra sur le plateau de jeu si vous parvenez à éliminer trois séries de pierres de couleurs différentes en un coup. Cette pierre change constamment de couleur avant d'être activée, à quel moment elle détruira toutes les pierres de cette couleur sur le plateau.



Associez au moins 3 pierres de ce type et elles se transformeront en une pierre magique qui détruira toutes les pierres d'une ligne et d'une colonne.



Cette pierre magique n'a pas besoin d'être activée. C'est une bombe à retardement. En explosant, elle détruira toutes les cellules voisines de la couleur de la pierre magique au moment de l'explosion.

Commandes

Sélectionnez une pierre que vous voulez déplacer à l'aide de  ou , puis maintenez

. Sélectionnez ensuite la cellule cible avec  ou  et relâchez .

Sélectionnez une pierre magique pour l'activer.

INDICATEURS À L'ÉCRAN

Temps restant

Score



MENU PAUSE

Vous pouvez mettre le jeu en pause à tout moment en appuyant sur .

Le menu Pause comprend les options suivantes :

Reprendre – Reprendre la partie.

Recommencer – Recommencer le niveau depuis le début.

Menu Principal – Revenir au menu principal.

ESPAÑOL

ACERCA DEL JUEGO

Un día, el Profesor "H", un experto en la Isla de Pascua de fama mundial, recibió una extraña carta de la capital Hanga Roa. Era un grito de socorro de un desconocido y decía que algo malo estaba sucediendo en la isla. Sin dudarlo, el Profesor, su ayudante Joel y su nieta Ivie se dirigieron rápidamente a la isla, donde les aguardaban multitud de rompecabezas, misterios y misiones. ¿Puedes ayudarlo a revelar el mayor secreto de la Isla de Pascua?

SELECCIÓN DEL IDIOMA

El idioma del juego depende del que esté establecido en tu sistema PSP™. Este juego incluye 7 idiomas diferentes: inglés, alemán, francés, español, italiano, neerlandés y ruso. Si tu sistema PSP™ ya está configurado en uno de estos idiomas, esa misma lengua aparecerá en el juego. Si tu sistema PSP™ está en otro idioma diferente a los que hay disponibles en el juego, la lengua predeterminada será el inglés. Puedes cambiar la lengua del juego modificando la configuración del idioma de tu sistema PSP™.

MENÚ DE PERFILES

Después de que comience el juego, aparecerá el Menú de selección de perfiles. Aquí podrás seleccionar/editar un perfil ya existente o crear uno nuevo. Puedes acceder al Menú de perfiles a través del menú de opciones del juego en cualquier momento.

MENÚ PRINCIPAL



Modo historia

Éste es el principal modo de juego. En él podrás avanzar dentro del juego y desbloquear las partes del antiguo manuscrito. Según la antigua profecía, el manuscrito te concederá la ayuda de los espíritus de la isla.

Juego libre

Aquí podrás jugar en cualquier nivel que ya hayas completado en el Modo historia pero no podrás pasar a nuevos niveles.

Opciones

Aquí podrás ajustar las opciones de Música y Sonido y gestionar tus Perfiles.

Récorde

Aquí podrás comprobar las máximas puntuaciones

Cómo jugar

Mecánica del juego

El objetivo es convertir todas las casillas grises del terreno de juego en casillas doradas dentro del límite de tiempo. Puedes intercambiar 2 gemas adyacentes si al hacerlo consigues que queden 3 o más gemas de un tipo en una fila o columna. Cuando esto sucede, desaparecen las gemas y las casillas en las que estaban se convierten en oro. Cuando el tablero se vuelva totalmente dorado pasarás al siguiente nivel. Además, se pueden eliminar gemas utilizando gemas mágicas.

Nota: En algunos niveles te encontrarás con casillas blindadas.  Las casillas blindadas no responden a ninguna de tus acciones hasta que conviertas en oro el resto de casillas. Una vez lo hayas conseguido, las casillas blindadas perderán su protección y se podrán transformar en oro de la forma habitual.

Gemas mágicas



Si eliminas 4 gemas o más en dirección horizontal, se convierten en una gema mágica que cuando se activa elimina todas las gemas en una fila.



Si eliminas 4 gemas o más en dirección vertical, se convierten en una gema mágica que cuando se activa elimina todas las gemas en una columna.



Si eliminas 5 gemas que formen una cruz (3 en dirección horizontal que se crucen con 3 en dirección vertical), se convierten en una gema mágica que al activarla elimina todas las gemas adyacentes.



Esta gema mágica aparece en el terreno de juego si eliminas 3 grupos de joyas de distintos colores de una sola vez. Cambia continuamente de color hasta que la activas. Entonces destruye todas las joyas de esa tonalidad que haya en el tablero.



Tienes que unir 3 gemas o más de este tipo. Después se convierten en una gema mágica que elimina todas las gemas en una fila y una columna.



No es necesario activar esta gema mágica. Es una bomba de relojería que cuando explota elimina todas las casillas adyacentes que tengan el mismo color que la gema mágica en el momento de la explosión.

Controles

Selecciona la gema que quieres mover con  o , después mantén pulsado .

A continuación selecciona la casilla de destino con  o  y suelta .

Si seleccionas la gema mágica ésta se activará.

INDICADORES DE PANTALLA

Tiempo restante

Puntuación



MENÚ DE PAUSA

Puedes detener el juego en cualquier momento pulsando . Las opciones del menú de pausa son:

Reanudar: reanudar la partida.

Reiniciar tablero: reiniciar el nivel desde el principio.

Menú principal: salir al menú principal.

DEUTSCH

ÜBER DAS SPIEL

Eines Tages erhielt Professor "H", der weltbekannte Experte über die Osterinsel, einen seltsamen Brief aus der Hauptstadt Hanga Roa. Es war der Hilfeschrei eines Unbekannten. Angeblich ging etwas Übles auf der Insel vor sich. Ohne zu zögern eilte Professor "H" mit seinem Gehilfen Joel und seiner Enkelin Ivie auf die Insel, wo sie auf viele Rätsel, Geheimnisse und Aufgaben trafen. Kannst du ihm helfen, das größte Geheimnis der Osterinsel zu entschlüsseln?

SPRACHAUSWAHL

Die Sprache im Spiel hängt davon ab, welche Sprache auf deinem PSP™-system eingestellt ist. Dieses Spiel umfasst 7 verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Niederländisch und Russisch. Wenn dein PSP™-system bereits auf eine dieser Sprachen eingestellt ist, wird die selbe Sprache im Spiel angezeigt. Wenn dein PSP™-system auf eine andere als die im Spiel verfügbaren Sprachen eingestellt ist, erscheint das Spiel standardmäßig in Englisch. Du kannst die Spielsprache ändern, indem du die Spracheinstellungen deines PSP™-systems änderst.

PROFILMENÜ

Nach dem Spielstart gelangst du zum Menü Profilauswahl. Hier kannst du ein bestehendes Profil auswählen/bearbeiten oder ein neues Profil erstellen. Über das Menü Spieloptionen kannst du immer auf das Menü Profil zugreifen.

HAUPTMENÜ

Story-Modus

Freies Spiel

Optionen

Highscore



Story-Modus

Dies ist der Hauptspielmodus, in dem du im Spiel Fortschritte machen und die Teile eines uralten Manuskripts freischalten kannst. Laut der alten Prophezeiung wird dir das Manuskript die Hilfe der Inselgeister eröffnen.

Freies Spiel

Hier kannst du jeden Level spielen, den du bereits im Story-Modus abgeschlossen hast. Du kannst aber keine neuen Level freischalten.

Optionen

Hier kannst du Musik- und Soundoptionen ändern und deine Profile verwalten.

Highscore

Hier kannst du die Highscores anschauen

SO WIRD GESPIELT

Spielmechanik

Dein Ziel ist es, die Farbe aller grauen Zellen des Spielfelds in der vorgegebenen Zeit in goldene Zellen zu verwandeln. Du kannst zwei benachbarte Steine austauschen, solange dies zu drei oder mehr gleichartigen Juwelen in einer Reihe oder Spalte führt. In diesem Fall verschwinden diese Steine und die Zellen, in denen sich diese Steine befanden, werden zu Gold. Wenn das gesamte Spielfeld golden ist, kommst du zum nächsten Level. Außerdem kannst du Stein auch mit Zaubersteinen freiräumen.

Hinweis: In einigen Leveln hast du es mit gepanzerten Zellen zu tun.  Die gepanzerten Zellen reagieren auf keine deiner Aktionen, bis du alle anderen Zellen zu Gold gemacht hast. Sobald alle Zellen golden sind, verlieren die gepanzerten Zellen ihre Panzerung und sie können auf die übliche Art in Gold verwandelt werden.

Zaubersteine



Wenn du 4 oder mehr Steine horizontal freiräumst, werden sie zu Zaubersteinen, die alle Steine in einer Reihe eliminieren, wenn sie aktiviert werden.



Wenn du 4 oder mehr Steine vertikal freiräumst, werden sie zu Zaubersteinen, die alle Steine in einer Spalte eliminieren, wenn sie aktiviert werden.



Wenn du 5 Steine freiräumst, die ein Kreuz bilden (3 Zellen horizontal, die über 3 vertikalen Zellen liegen), werden sie zu einem Zauberstein, der alle benachbarten Steine eliminiert, wenn er aktiviert wird.



Dieser Zauberstein erscheint auf einem Spielfeld, wenn du drei Arten von Juwelen in einem Zug freiräumst. Dieser Stein ändert ständig seine Farbe, bis er aktiviert wird, und zerstört dann alle Juwelen dieser Farbe auf dem Spielfeld.



Du musst 3 oder mehr Steine dieser Art angleichen, dann werden sie zu einem Zauberstein, der alle Steine in einer Reihe und einer Spalte eliminiert.



Dieser Zauberstein muss nicht aktiviert werden. Er ist eine Zeitbombe. Wenn sie explodiert, werden alle benachbarten Zellen mit der gleichen Farbe, die der Zauberstein im Moment der Explosion hat, eliminiert.

Steuerung

Wähle einen Stein, den du bewegen möchtest, mit  oder  aus, drücke und halte danach . Wähle danach die Zielzelle mit  oder  und lasse  los. Wenn du den Zauberstein wählst, wird er aktiviert.

BILDSCHIRMANZEIGEN

Zeit übrig

Punkte



MENÜ PAUSE

Du kannst das Spiel jederzeit anhalten, indem du die  drückst.
Die Optionen im Menü Pause sind:

Fortsetzen - Spiel fortsetzen.

Spielfeld neustarten - Starte den Level von vorne.

Hauptmenü - Zurück zum Hauptmenü

ITALIANO

INFORMAZIONI SUL GIOCO

Un giorno, il Professor "H", noto esperto dell'Isola di Pasqua, ricevette una strana lettera dalla capitale dell'isola, Hanga Roa. Si trattava di una richiesta di aiuto da parte di uno sconosciuto. Si diceva, infatti, che sull'isola stesse succedendo qualcosa di nefasto. Senza alcuna esitazione, il Professore, il suo assistente Joel e sua nipote Ivie si precipitarono sull'isola, dove c'erano tanti rompicapo, misteri e missioni ad attenderli. Riuscirai ad aiutarlo a svelare il più grande segreto dell'Isola di Pasqua?

LANGUAGE SELECTION

La lingua di gioco dipende da quella impostata sulla console PSP™. Il gioco dispone di versioni in 7 lingue diverse: Inglese, Tedesco, Francese, Spagnolo, Italiano, Olandese e Russo. Se la console PSP™ è già impostata su una di tali lingue, questa verrà visualizzata nel gioco. Se la console PSP™ è impostata su una lingua diversa da quelle disponibili nel gioco, la lingua predefinita di gioco sarà l'Inglese. Potrai modificare la lingua di gioco dall'impostazione della lingua della console PSP™.

PROFILE MENU

Dopo l'avvio del gioco, verrai reindirizzato al menu di Selezione profilo. Qui potrai selezionare/modificare un profilo esistente, oppure crearne uno nuovo. Il menu Profilo è sempre accessibile dal menu opzioni del gioco.

MAIN MENU



Modalità Storia

È la modalità principale di gioco, nella quale potrai avanzare e sbloccare i frammenti dell'antico manoscritto. Secondo l'antica profezia, il manoscritto dovrebbe garantirti l'aiuto degli spiriti dell'isola.

Gioco libero

Qui puoi scegliere di giocare qualsiasi livello già completato nella modalità Storia. Tuttavia, non potrai proseguire nei nuovi livelli.

Opzioni

Qui puoi regolare le opzioni relative a Musica ed Effetti sonori, oltre a gestire i Profili.

Record

Qui puoi visualizzare i Record

COME SI GIOCA

Funzionamento del gioco

Il tuo obiettivo è modificare il colore di tutte le celle grigie sul tabellone di gioco, in modo da trasformarle in celle dorate entro il tempo limite. Puoi invertire 2 pietre adiacenti, purché in tal modo tu ottenga un allineamento, in una riga o colonna, di 3 o più elementi di uno stesso tipo. Quando ciò si verifica, le pietre spariscono e le celle che le contenevano si trasformano in oro. Quanto il tabellone diventerà interamente dorato, passerai al livello successivo. Inoltre, potrai eliminare le pietre utilizzando le pietre magiche.

Nota: in alcuni livelli avrai a che fare con delle celle corazzate.  *Le celle corazzate non reagiranno alle tue azioni fino a quando non trasformerai tutte le altre celle in oro. Dopo averlo fatto, le celle corazzate perderanno la loro corazza e potranno essere trasformate in oro come le altre.*

Pietre magiche



Eliminando 4 o più pietre in orizzontale, esse si trasformeranno in una pietra magica che, una volta attivata, sarà in grado di eliminare tutte le pietre di una riga.



Eliminando 4 o più pietre in verticale, esse si trasformeranno in una pietra magica che, una volta attivata, sarà in grado di eliminare tutte le pietre di una colonna.



Eliminando 5 pietre che formano una croce (3 celle in orizzontale che ne incrociano 3 in verticale), esse si trasformeranno in una pietra magica che, una volta attivata, sarà in grado di eliminare tutte le pietre adiacenti.



Questa pietra magica appare sul tabellone di gioco se riuscirai a eliminare 3 serie di gioielli di vari colori in una mossa. Questa pietra cambia continuamente colore fino a quando verrà attivata, quindi distruggerà tutti i gioielli del colore in questione sul tabellone.



Devi abbinare 3 o più pietre di questo tipo, dopodiché esse si trasformeranno in una pietra magica in grado di eliminare tutte le pietre in una riga e una colonna.



Non è necessario attivare questa pietra magica. Si tratta, infatti, di una bomba a orologeria. Quando esplode, elimina tutte le celle adiacenti dello stesso colore della pietra magica al momento dell'esplosione.

Comandi

Seleziona una pietra da muovere con  o , poi premi e tieni premuto . Ora seleziona il bersaglio con  o  e rilascia .

Se hai selezionato la pietra magica, questa verrà attivata.

ON SCREEN INDICATORS

Tempo rimanente

Punteggio



PAUSE MENU

Puoi mettere il gioco in pausa in qualsiasi momento, premendo .

Le opzioni del menu Pausa sono:

Riprendi - Riprendi la partita.

Ricomincia tabellone - Ricomincia il livello dall'inizio.

Menu principale - Torna al menu principale

NEDERLANDS

OVER HET SPEL

Op een dag ontvangt Professor "H", de wereldberoemde Paaseiland-expert, een vreemde brief uit de hoofdstad Hanga Roa. Het is een schreeuw om hulp van een onbekende. In de brief staat dat er op het eiland iets vreselijks staat te gebeuren. De professor aarzelt geen moment en haast zich samen met zijn assistent Joel en zijn kleindochter Ivie naar het eiland, waar ze talloze puzzels, mysteries en missies tegenkomen. Kun jij ze helpen het grootste geheim van Paaseiland op te lossen?

TAALSELECTIE

De taal in het spel hangt af van de taal die op je PSP™-systeem is ingesteld. Dit spel bevat 7 verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands en Russisch. Als je PSP™-systeem op een van deze talen is ingesteld, wordt deze taal automatisch in het spel toegepast. Als je PSP™-systeem op een taal is ingesteld die niet wordt ondersteund in het spel, wordt automatisch voor Engels gekozen. Je kunt de taal van het spel veranderen door de taalinstellingen van je PSP™-systeem aan te passen.

PROFIELMENU

Als het spel is gestart, verschijnt het profielselectiemenu. Hier kun je een bestaand profiel selecteren en bewerken, maar ook een nieuw profiel aanmaken. Via het optiemenu kun je altijd terug naar het profielmenu.

HOOFDMENU

Speltype Verhaal

Vrij spelen

Opties

Topscore



Speltype Verhaal

Dit is het belangrijkste speltype, waarin je het verhaal speelt en stukken van een eeuwenoud manuscript kunt vrijspelen. Volgens de eeuwenoude voorspelling kun je met dit manuscript de geesten van het eiland om hulp vragen.

Vrij spelen

Hier kun je elk level spelen dat je al hebt voltooid in het speltype Verhaal. Je gaat echter niet door naar de nieuwe levels.

Opties

Hier kun je de muziek- en geluidsinstellingen aanpassen en je profielen bewerken.

Topscore

Hier vind je de topscores

INSTRUCTIES

Speluitleg

Verander de kleur van alle grijze cellen van het speelveld binnen de tijdslimiet in goud. Je kunt twee aangrenzende stenen wisselen, zolang je maar een combinatie maakt van drie of meer van dezelfde soort in een rij of kolom. Als je een combinatie hebt gemaakt, verdwijnen de stenen en worden de cellen goud. Als het hele bord goud is, ga je door naar het volgende level. Ook kun je stenen wissen met de magische stenen.



Opmerking: in sommige levels kom je verstevigde cellen tegen. Deze cellen zijn immuun voor al je acties. Pas als alle andere cellen goud zijn, verliezen de verstevigde cellen hun bescherming en kun je ze goud maken.

Magische stenen



Als je 4 of meer stenen horizontaal wist, veranderen ze in een magische steen. Als je die activeert, wist hij alle stenen in een rij.



Als je 4 of meer stenen verticaal wist, veranderen ze in een magische steen. Als je die activeert, wist hij alle stenen in een kolom.



Als je 5 stenen wist die een kruis vormen (3 horizontale cellen die 3 verticale cellen kruisen), veranderen ze in een magische steen. Als je die activeert, wist hij alle omliggende stenen.



Deze magische steen verschijnt op het speelveld als je in één keer 3 sets van verschillende juwelen wist. Deze steen verandert van kleur tot hij wordt geactiveerd en verwoest alle juwelen van die kleur op het bord.



Maak een combinatie van 3 of meer stenen van deze soort. Ze veranderen in een magische steen die alle stenen in een rij of kolom wist.



Deze magische steen hoef je niet te activeren: het is een tijdbom. Als hij ontploft, wist hij alle omliggende cellen die op het moment van de ontploffing dezelfde kleur als de magische steen hebben.

Besturing

Kies met  of  de steen die je wilt verplaatsen en hou  ingedrukt. Selecteer vervolgens de doelcel met  of  en laat  los.

Als je de magische steen selecteert, wordt hij geactiveerd.

AANWIJZINGEN OP HET SCHERM

Resterende tijd

Score



PAUZEMENU

Je kunt het spel op elk moment pauzeren door op  te drukken. In het pauzemenue vind je de volgende opties:

Hervatten - Het spel hervatten

Opnieuw beginnen - Het level vanaf het begin opnieuw beginnen

Hoofdmeneu - Teruggaan naar het hoofdmeneu

РУССКИЙ

О ИГРЕ:

Однажды, профессор Н - всемирно известный эксперт по острову Пасхи, получил странное письмо из столичного города Ханга-Роа. Это был крик о помощи от незнакомца. В письме было сказано, что что то нехорошее происходит на острове. Без раздумий, профессор вместе со своим ассистентом Джойлом и юной внучкой Ивой, поспешил на остров, где его ожидали много тайн, загадок и головоломок. Помоги профессору Н раскрыть величайшую тайну острова Пасхи.

ВЫБОР ЯЗЫКА

Язык игры зависит от настроек системы PSP™. В этой игре доступны следующие семь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, русский и голландский. Если в настройках системы PSP™ уже выбран один из этих языков, именно он будет использоваться в игре. Язык игры можно изменить путем настройки соответствующих параметров в меню системы PSP™.

МЕНЮ УЧЕТНЫХ ЗАПИСЕЙ:

Сразу после начала игры, ты попадаешь в меню учетных записей, где можно создать новую или отредактировать существующую учетную запись. Это меню доступно для тебя и в дальнейшем, сюда можно всегда попасть через меню настроек.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ



Режим истории

Режим истории - основной режим игры. Играя в режиме истории, ты можешь открывать все новые части древнего манускрипта. По древнему пророчеству, собранный манускрипт, даст тебе поддержку духов острова.

Режим быстрой игры

В этом режиме, ты можешь играть в любой уровень, ранее открытый в режиме истории. Однако открытие новых уровней в режиме быстрой игры недоступно.

Настройки

Тут ты можешь настроить громкость музыки, звука, а так же управлять своими учетными записями.

Рекорды

Тут ты сможешь просмотреть таблицу рекордов.

ИГРА

Игровая механика

Цель игры — поменять цвет всех серых клеток на поле, в течении определенного времени. Ты можешь менять местами два смежных камня, в том случае, если в результате замены, на поле создастся последовательность из 3 или более камней одного типа. Когда это происходит, эти камни исчезают, и клетки под исчезнувшими камнями меняют цвет. Как только все клетки превратятся в золотые, ты перейдешь на следующий уровень. Так же, камни можно уничтожать используя магические камни.

Заметь, в некоторых уровнях ты столкнешься с бронированными клетками.  Бронированные клетки, безразличны к любому воздействию, до тех пор пока все остальные клетки на поле не станут золотыми. Затем, бронированные клетки могут быть превращены в золотые обычным способом.

Магические камни



При уничтожении 4 или более горизонтально расположенных камней, они превращаются в магический камень, который уничтожит весь ряд, после активации.



При уничтожении 4 или более вертикально расположенных камней, они превращаются в магический камень, который уничтожит всю вертикаль, после активации.



При уничтожении 5 камней расположенных крестообразно (три камня расположенных вертикально пересеченные тремя камнями расположенными горизонтально), они превращаются в магический камень, который уничтожит все смежные камни, после активации.



Этот магический камень возникает на экране, если ты уничтожаешь 3 набора камней разного цвета за один ход. Этот камень постоянно меняет свой цвет. После активации он уничтожает все камни, цвет которых такой же, как цвет магического камня, в момент активации.



Когда три или более камней этого типа складываются в один ряд или вертикаль, они превращаются в один магический камень, который уничтожает все камни в ряду и вертикали.



Этот магический камень не нуждается в активации. Это - бомба замедленного действия. Когда она взрывается, она уничтожает все смежные камни с таким же как она цветом.

Управление

Выбери с помощью  или  камень, который желаешь переместить, и затем нажми и удерживай . Затем с помощью  или  выбери клетку куда желаешь переместить камень и отпусти .

Если ты выберешь магический камень, он активируется.

ИНДИКАТОРЫ

Оставшееся время

Очки



ПАУЗА

Ты можешь остановить игру в любой момент нажав
Опции меню паузы:

START

Продолжить - продолжить игру

Начать сначала - начать текущий уровень сначала

Главное меню - выход в главное меню.